/\* erstes Programm \*/

#include <stdio.h> //Standard Ein-/Ausgabe  
#include <math.h>

int function (*[float var]*); //Deklaration der Fkt.

int main(void)  
{  
 int *[var]*, *[var2]*=1;  
 float *[varKommazahl]*;  
 char *[varZeichen], [nocheinzeichen],…*;

funktionsaufruf = function(*var*);

*[Funktionsblock]*

return 0;  
}

int function (*[int var]*)  
{  
*[Funktionsblock]*  
}

**Programm**

**--------------------------------------------------------------------**

printf("Text\n\n");  
printf("Ergebnis: %i und %i", *[var], [var2]*);  
puts(„“); /\*put string, mit \n

fflush(stdin);

**Methoden**

scanf("%i", &zahl);

%4.2f //4 Zeichen vor, zwei nach Komma

(float *[typcastingvar]*)

char *[var]*[*[Anzahl Zeichen]*] //Zeichenkette, A.Z. auch leer

**Var**

\*p\_[var]=*[auf zeigende var]*

+, -, \*, /, %; nur mit math: pow([Basis], [Potenz])

-=, +=, \*=, /=, %=

<, >, ==, <=, >=, !=

&& UND  
|| OR  
! NOT  
(bool --> true, false)

**Operatoren**

If *[Bedingung]*  
{  
*[Funktionsblock]*  
}  
else  
{  
*[Funktionsblock]*  
}

**If**

do  
{  
*[Funktionsblock]*  
}

while *[Bedingung]*);

while *[Bedingung]*{  
*[Funktionsblock]*  
}

**While**

for (int i=2 *[Ausdruck]*; i <= *[zahl]* *[Abbruchbedingung]*; i++ *[Reinitialisierung/Zählung der Schleife]*)  
{  
ergebnis=ergebnis\*i;  
}

**For**

switch (*[zu prüfende var]*)  
{  
case 'w':  
 *[Funktionsblock]*  
 break;  
case '*[hat diesen Wert?]*':  
 *[Funktionsblock]*  
 break;  
default:  
 *[Funktionsblock]*  
 break;  
}

**Switch**

continue; //überspringt aktuellen Schleifendurchgang

break; //Schleife verlassen (Switch!)

**Schleifen**

exit(); //Fkt. verlassen